

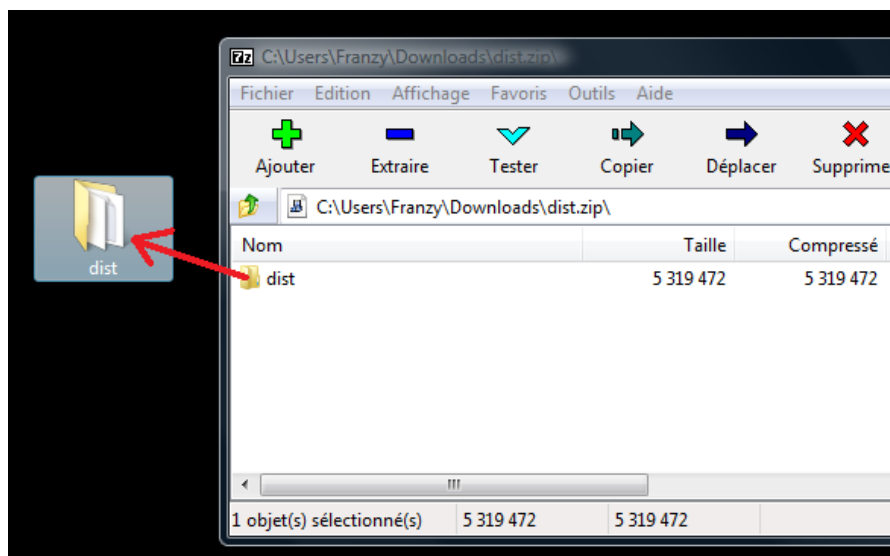
Sommaire

1. Installer java si c'est pas fait (sur Mac, installé par défaut)	1
2. Décompresser le .zip.....	1
3. Exécuter le .jar.....	2
4. Choisir l'épreuve :.....	2
5. Nomenclature à respecter lors de l'ajout d'images ou de sons	3
5.1. <i>Dénomination</i>	3
5.2. <i>Désignation</i>	3
5.3. <i>Jugement sémantique</i>	4
5.4. <i>Décision lexicale auditive</i>	4
5.5. <i>Jugement phonologique</i>	5

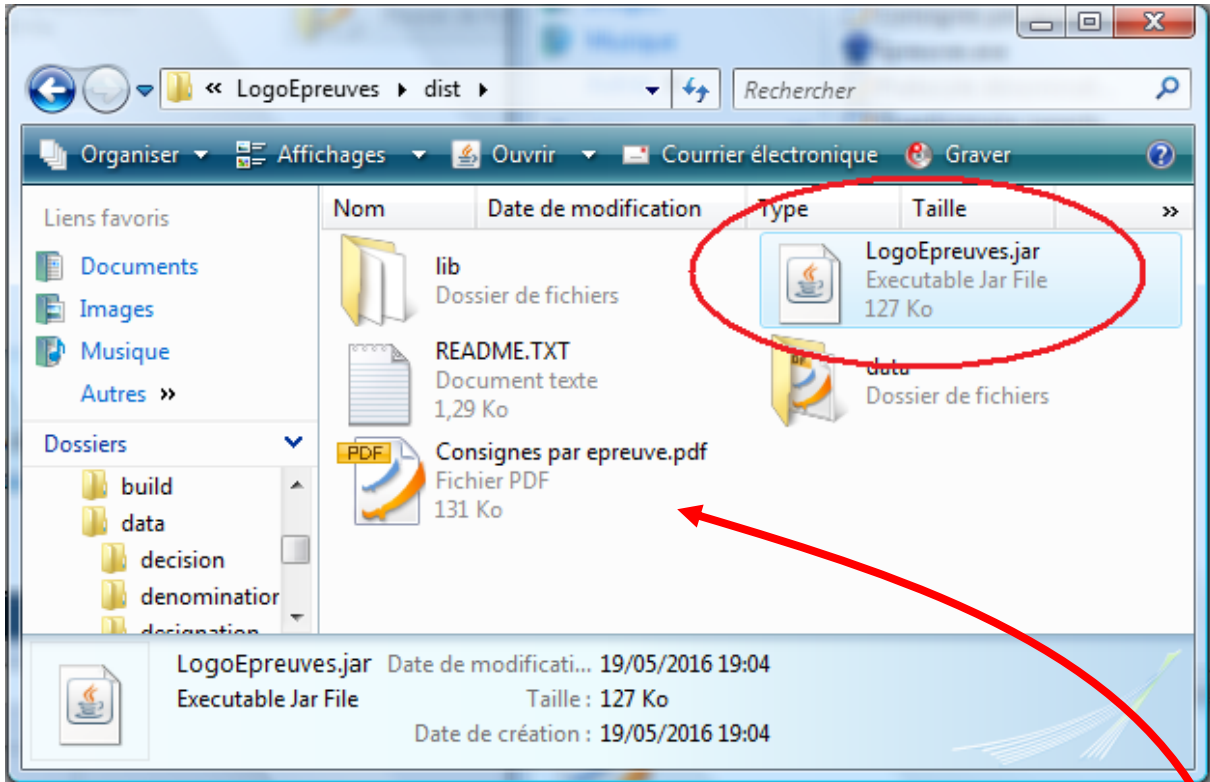
1. Installer java si c'est pas fait (sur Mac, installé par défaut)



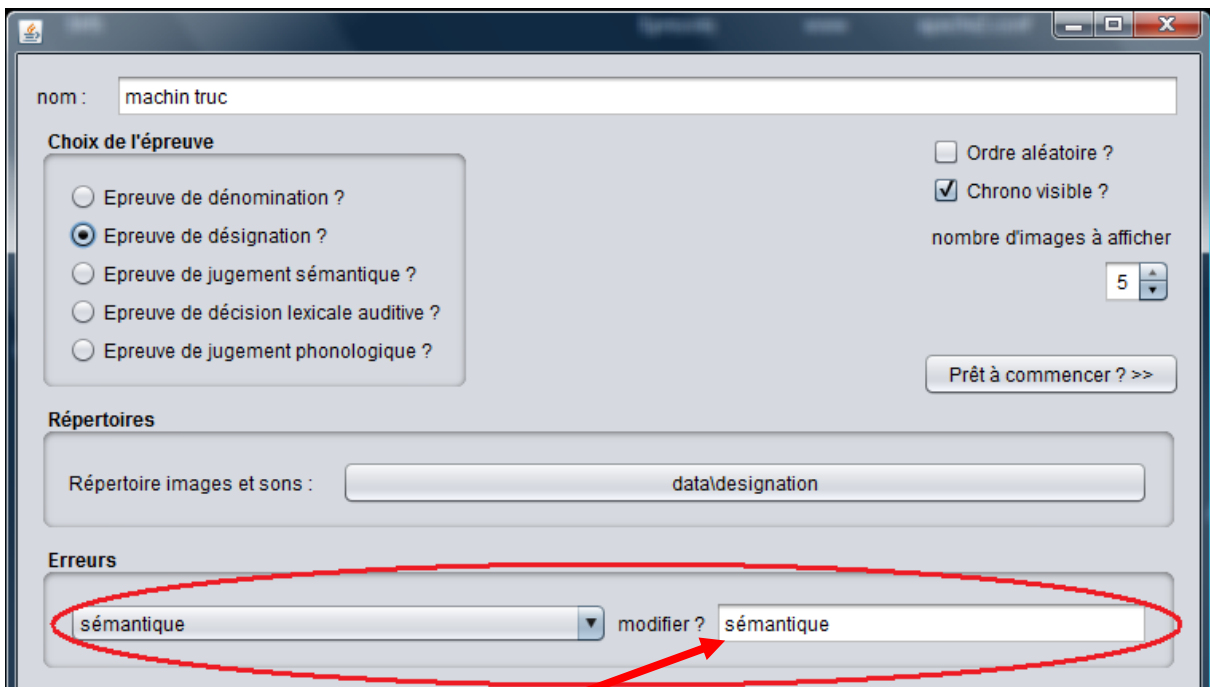
2. Décompresser le .zip (possible avec un programme dédié mais pas obligatoire – Windows et MacOS peuvent décompresser les .zip)



3. Exécuter le .jar



4. Choisir l'épreuve :



Modifier l'appellation des erreurs.

Pour rétablir les appellations par défaut, supprimer le fichier Settings.xml

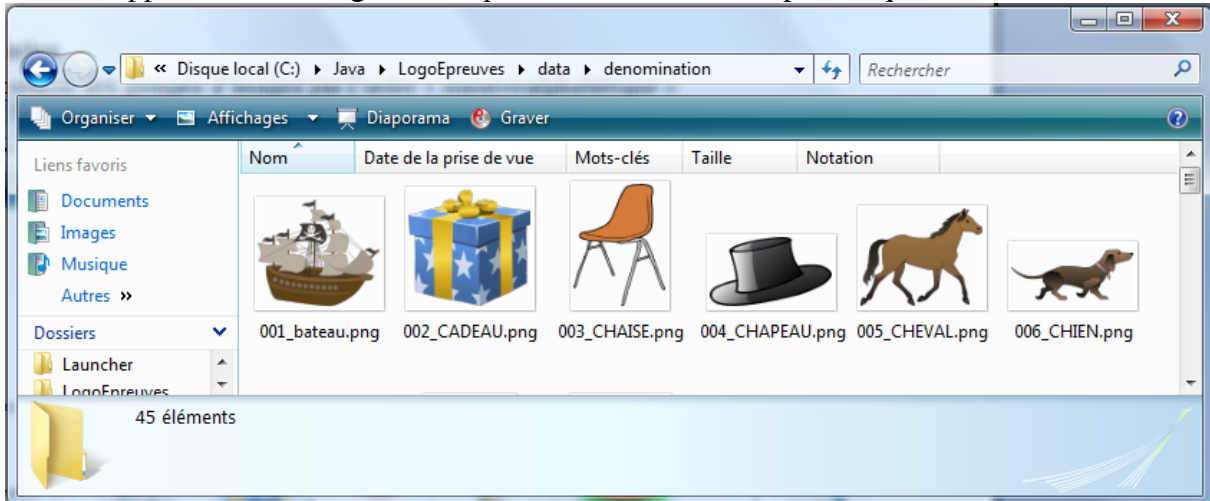
Consulter le document de référence : [Consignes par epreuve.pdf](#)

5. Nomenclature à respecter lors de l'ajout d'images ou de sons

Format des fichiers : .jpg .png .mp3 .wav – pas de distinction entre majuscules et minuscules.

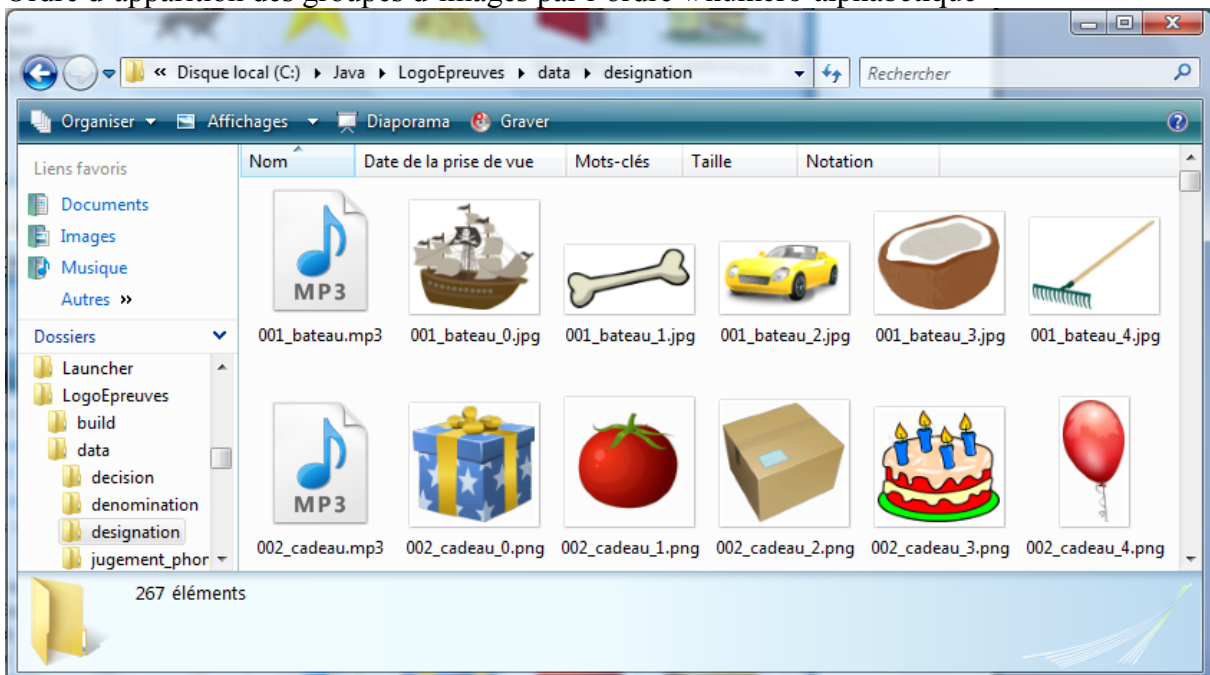
5.1. Dénomination

Ordre d'apparition des images défini par l'ordre « numéro-alphabétique »



5.2. Désignation

Ordre d'apparition des groupes d'images par l'ordre « numéro-alphabétique »



arbre.mp3 ← son

arbre_0.jpg ← mot correct

arbre_1.jpg ← distracteur de type 1

arbre_2.jpg ← distracteur de type 2

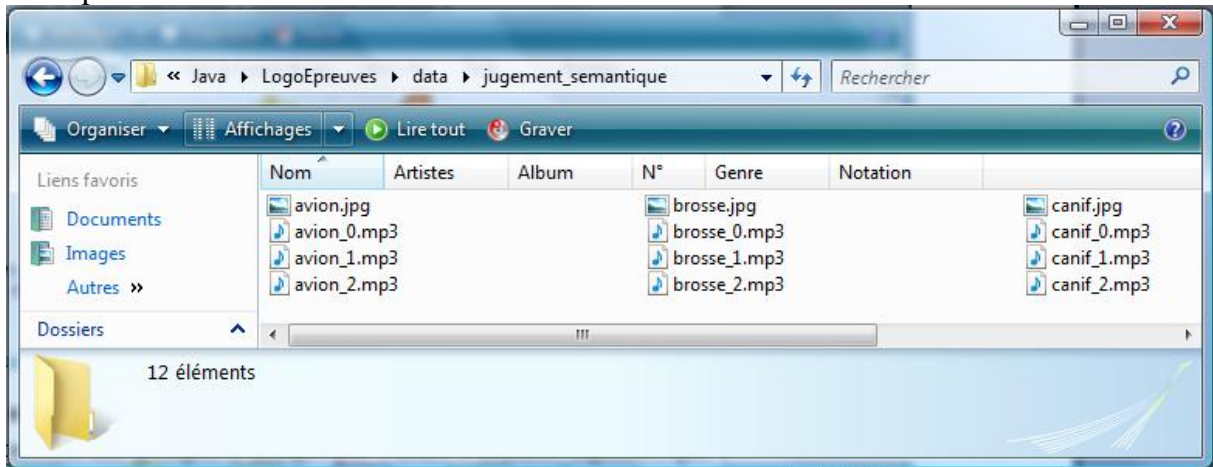
arbre_3.jpg ← distracteur de type 3

arbre_4.jpg ← distracteur de type 4

Attention, la nomenclature des 2 derniers caractères (« _# ») doit être respectée. Par exemple, un fichier intitulé *arbre_01.jpg* (avec un « 0 » en trop) fera planter le logiciel.

5.3. Jugement sémantique (en cours de débogage)

Exemple :



arbre.jpg ← image

arbre_0.mp3 ← son correct

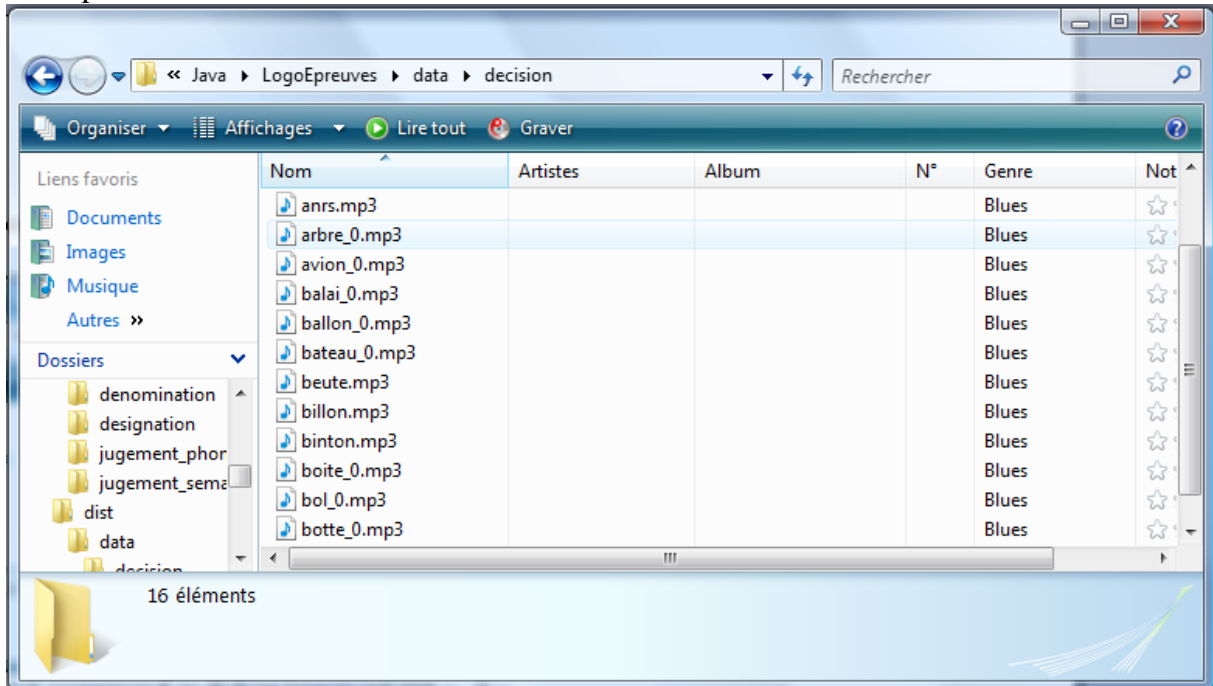
arbre_1.mp3 ← distracteur de type 1

arbre_2.mp3 ← distracteur de type 2

5.4. Décision lexicale auditive

Ordre d'apparition des sons par l'ordre « numéro-alphabétique »

Exemple :

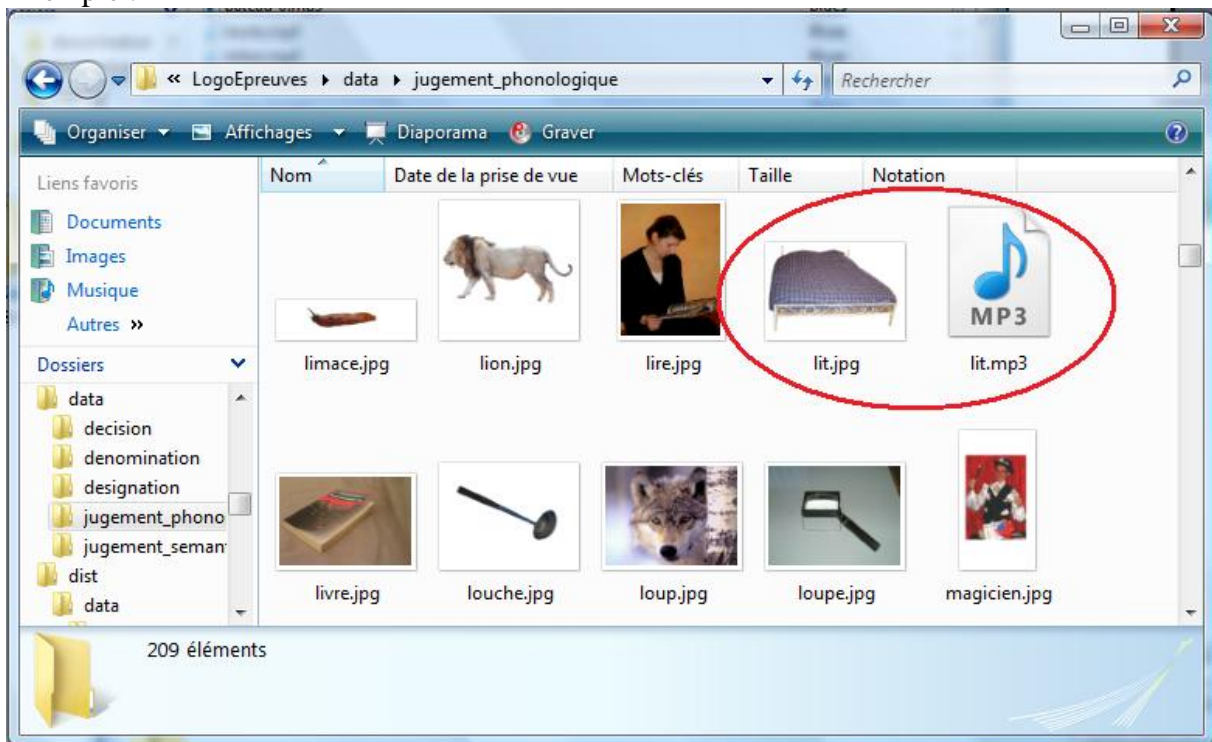


Les mots corrects correspondent aux fichiers terminant par « _0 ».

5.5. Jugement phonologique

Ordre d'apparition des sons par l'ordre « numéro-alphabétique »

Exemple :



Les sons et les images correctes correspondantes doivent porter le même nom de fichier.